



Die Sach SpielGeschichte mit Fred und Cleo wendet sich an 4-10jährige Mädchen und Jungen.

In dieser Geschichte warten witzige Abenteuer, aber auch typische und gefährliche Verkehrssituationen auf Fred, die mit Hilfe von Cleo zu bestehen sind. Wichtige Verhaltensregeln für Fußgänger und Fahrradfahrer werden den Kindern dabei in Form von lustigen Versen unaufdringlich vermittelt. Ein Schilderpuzzle und ein Geräusche-Memory unterstützen diese Wissensvermittlung auf spielerische Weise. Außerdem gilt es, die einzelnen Teile eines Fahrrades richtig zusammzusetzen und einen Fahrradparcours zu absolvieren. **Wichtige Zielsetzungen des Spiels sind:** Aufmerksames und bewußtes Verhalten im Straßenverkehr. Die Unterscheidung von rechts und links. Richtiges Überqueren der Straße an unübersichtlichen Stellen, am Zebrastreifen, an einer Verkehrsinsel, an ampel- und handgeregelten Kreuzungen sowie an Haltestellen.

Fahrradfahrende Kinder lernen: Rechtsfahrgebot im Straßenverkehr. Benutzung nur der rechten Radwege und der auf der Fahrbahn markierten rechten Randstreifen für Radfahrer. Überqueren der Straße und Abbiegen mit dem Fahrrad. Außerdem lernen sie, ihr Fahrrad verkehrssicher auszurüsten und erfahren, wie wichtig es ist, einen Fahrradhelm zu tragen.



Tivola
SPIELGESCHICHTEN



DAS VERKEHRS- LERNSPIEL

FRED UND DAS FLASCHENFAHRRAD



Tivola
SPIELGESCHICHTEN



INSTALLATION

So einfach läßt sich FRED UND DAS FLASCHENFAHRRAD auf Deinem Computer installieren:

WINDOWS 3.1 X

3. Wähle im Programm-Manager aus dem Menü „Datei“ den Befehl „Ausführen“ aus.
4. Gib im Menü „Datei/Ausführen“ den Befehl „x:\install.exe“ ein. (Für „x“ den Laufwerkbuchstaben des CD-ROM Laufwerks eingeben). Die Programm-Symbole werden eingerichtet, das Spiel wird installiert und sofort gestartet.
5. Den Anweisungen des Installationsprogrammes folgen.
6. Es wird eine neue Programmgruppe mit der Bezeichnung „Tivola“ erstellt, in der das Programmsymbol mit dem Namen „Fred und das...“ erscheint – und schon kann das Abenteuer mit Fred beginnen.

Programmstart (nach der Installation)

1. Wähle im Programm-Manger die Tivola-Programmgruppe aus.
2. Klick auf das Symbol „Fred und das Flaschenfahrrad“ – und das Spiel beginnt!

WINDOWS 95 / WINDOWS NT 4.0

Autostart – und alles erledigt sich von selbst.

MACINTOSH

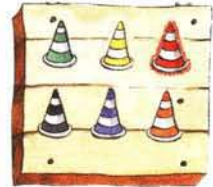
3. Starte das Spiel über das Symbol „Fred und das Flaschenfahrrad“.



UND LOS GEHT'S



Klick einfach auf das Verkehrshütchen, das Dir am besten gefällt!



Wenn Du beim nächsten Spiel wieder das gleiche Verkehrshütchen auswählst, kannst Du dort weiterspielen, wo Du beim letzten Mal aufgehört hast. Suchst Du Dir ein anderes Verkehrshütchen aus, beginnst Du das Abenteuer mit Fred von neuem.



Sind bereits alle Verkehrshütchen markiert? Dann wird dieser Knopf aktiv! Wenn Du hier klickst, beginnst Du das Spiel wieder ganz von vorn!



Fred ist ein neugieriger Pinguin vom Südpol.

Er hat eine **Flaschenpost** mit einer geheimnisvollen

Zeichnung aus dem Meer gefischt. Auf der

Zeichnung sind lauter einzelne **Fahrradteile**

abgebildet. Fred reist auf seiner Eisscholle in die große

Stadt, wo er das Geheimnis um die Fahrradteile lüften will.

Dort angekommen, hat er viele Abenteuer zu bestehen.



OB FRED ALLE TEILE FÜR SEIN FLASCHENFAHRRAD FINDET?

Cleo, die Möwe, wohnt schon lange in der großen Stadt.

Eines Morgens, als sie beim Frühstück am Hafen sitzt, begegnet sie Fred. Cleo kennt die Tücken des Straßenverkehrs, und in lustigen Reimen erklärt sie ihm alles, was er über Fußgänger, Fahrradfahrer, Autofahrer und Verkehrsschilder wissen muß.



Pogo, die Maus, hat nur Unfug im Kopf. Sie ist in ihrer rasenden Seifenkiste unterwegs und kümmert sich nicht um die Regeln im Verkehr. Dabei gerät sie immer wieder in ganz schön brenzlige Situationen ...



Das ist die **Menüleiste**:

Hier kannst Du sie ein- und ausrollen.



Hier kannst Du die
Lautstärke einstellen.

Ein Klick auf die **Flaschenpost** – und Du kannst sehen, welche Teile für das Fahrrad noch fehlen. Erst wenn Du mit Fred alle Teile gefunden hast, kann er sein Flaschenfahrrad zusammenbauen und durch die große Stadt fahren.

Ein Klick auf den laufenden **Fred**, und Du siehst alle Straßen der Stadt auf einmal.

Außerdem kannst Du dort mit dem grünen, kleinen



Pinguin in der Ecke das Spiel beenden.

Überall dort, wo aus dem kleinen **Fred-Bild**  eine **Hand**  wird, kannst Du beim Klicken was erleben. Du siehst witzige Überraschungen oder findest ein Teil für das Flaschenfahrrad.

An den Straßen-Enden verwandelt sich das Fred-Bild in einen kleinen **Pfeil**.

Hier kannst Du entscheiden, ob Du mit Fred ein anderes Bild entdecken möchtest.



Wenn Du alle Fahrradteile gefunden hast, kannst Du hier Deinen



Fahrrad-Führerschein machen! Klick Fred auf seinem Fahrrad an und lenke ihn auf den kleinen Straßen zum

Ziel. Möchtest Du mit Fred eine Pause einlegen oder

Aber Vorsicht:

Deinen Fahrrad-Führerschein kannst Du nur bekommen, wenn Du Fred bis ins Ziel lenkst.

woanders weiterspielen? Drück einfach auf die

Leertaste Deiner Tastatur

(das ist die lange, rechteckige Taste).



FRED UND DAS FLASCHENFAHRRAD

AUTORIN: Jacqueline Weiß

ILLUSTRATION: Theo Kerp

PROJEKTLÉITUNG: Stephan Kolloff, Jutta Blunk

ART DIRECTION: Barbara Landbeck

ANIMATION: Andrea Jahrmarkt, Kai Pahl, Silke Weiland, Marie Steinmann, Selina Markakis, Ralph Langer, Oliver Kasparik

PROGRAMMIERUNG: Dirk Seefeld

REGIE SPRACHAUFNAHMEN: Oliver Thierig

TONSTUDIO: Hastings Music Hamburg GmbH

MUSIK: Harry Gutowski, © ED. Harry Nova

GERÄUSCHE: Sound Company: Harry Schnitzler, Jens Busch

DESIGN BOOKLET U. VERPACKUNG: Christine Lüdke

TESTKOORDINATION: Stephan Kolloff, Tomas Pütter

FRED: Thea Frank

CLEO: Hilde Krekel

SPRECHER: Rolf Becker

VERSCHIEDENE STIMMEN: Dominique Alexandru,

Achim Gunske, Kerstin Hausendorf, Claudia Hesse,

Matthias Lührsen, David Roth, Oliver Thierig

© 1997, 1998 Tivola Verlag GmbH

Produziert von Contor Interaktiv GmbH

Das Windows Logo ist ein Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Das Apple Computer Logo ist ein Warenzeichen der Apple Computer, Inc.

Diese CD keinesfalls in einem Audio Gerät abspielen, das Gerät könnte beschädigt werden.