

CREATURES – QUICK START REFERENCE CARD – ENGLISH

Welcome to *Creatures*. To make the most of the supplied eggs it is advised you watch 'the first 10 minutes' (See 'Installation', below) and read the 'Getting Started' guide.

WHAT IS THIS ALL ABOUT?

Your goal as overseer of *Creatures* is simple: You must breed Norns through successive generations. There are many experiences you will encounter along the way. Norns are not the only *Creatures* in Albia. Look out for Grendels; less intelligent creatures that have a preference for stealing food from Norns. They also carry many diseases that can prove fatal to a Norn that does not receive proper medical attention. Remember some of the plants in Albia can have medicinal qualities.

Creatures is the first Artificial life-form available for the PC and Apple Macintosh. Within this package is a complete virtual world that you can populate with living, breeding artificial life-forms (Norns). Over time you will be able to nurture your Norns through all the stages of their lives as you explore their world. Combining all of life's difficulties along the way, you will soon be able to breed your Norns – creating entirely new, and potentially more intelligent life.

PACKAGE CONTENTS

You will have a CD-ROM containing the world your *Creatures* will live in, and your first generation of Norns. Each is unique, with its own personality and characteristics. An updated Games Manual can be found in the "Help" menu under "Help Topics" selection.

INSTALLATION – WINDOWS 95 AND WINDOWS NT

1. Start your computer running Windows '95/NT.
2. Insert your *Creatures* CD into the C-ROM drive. If you have Autorun enabled, the installation menu will appear. Click on the Install button and follow the on-screen instructions. If Autorun is not enabled continue:
3. Select the My Computer icon.
4. Double-click on the CD-ROM drive icon (Usually D).
5. Double-click on the Autorun file which is located in the root directory. Follow the on screen installation instructions.

INSTALLATION – WINDOWS 3.1

1. Start your computer running in Windows 3.1
2. Insert your *Creatures* CD-ROM into your CD drive.
3. Open the "Main" windows on your windows desktop and double-click on the File Manager icon.
4. Select your CD-ROM drive (Usually D).
5. Double-click on the setup.exe icon and follow the on screen instructions.

INSTALLATION – MACINTOSH VERSION

To install *Creatures* to your computer, follow the instructions below:

Ensure you have the correct specification of Macintosh. You need a PowerMac, with 16 MB of RAM and MacOS 7.5 higher. You will also need around 40MB of free hard drive space.

1. Insert the supplied CD into your CD-ROM drive. A window should appear containing an install icon. If it does not, double click on the 'Creatures' CD icon, and then again on the Install icon.
2. Click on the 'Install' button to begin installing *Creatures* to your hard drive (40MB free hard drive space required). The installer is of the 'Drag and Drop' variety. To install, drag the *Creatures* icon onto the Hard Disk icon you wish to install the program onto. The installer will then prompt you.
3. Follow installation instructions on screen. You may be required to restart your computer to complete installation of *Creatures*. If this is the case, remove the CD from the drive and re-insert it when MacOS has finished restarting.
4. The installer will leave an *aliased icon* on your desktop called "Intro". By double clicking this icon you can now either run *Creatures*, view a short introduction sequence, or **watch a tutorial video** that gives you hints and tips for the first 10 minutes of *Creatures*.


You can run *Creatures* in future either by clicking on "Launcher" from within the *Creatures folder* or by double clicking the *aliased icon* mentioned earlier. If you need to reset the world at any time use the 'Emergency Kit'. This can be found in the installer under the heading *other installations*.

CONTROLS

The *Creatures* display is made up of a status bar at the bottom of the window, a tool-bar at the top (which gives you short-cut access to many menu options) and a window onto Albia, the world in which your Norns will live. When you move your mouse pointer into Albia, it changes into a hand. You can operate many objects yourself by clicking on them with the left *mouse button*. You can also pick up and drop smaller objects using the right *mouse button*.



Please Note: For the Apple Macintosh version all 'left mouse button' references refer to the mouse button and all 'right mouse button' references refer to <CTRL> + mouse button button.

TO HATCH YOUR FIRST NORN:

Select the Hatchery  from the toolbar. Within the hatchery you will find six eggs. Moving the pointer over each egg will tell you if it contains a male or female Norn. When you have decided which egg you wish to hatch, double click on it. Eggs will hatch by themselves in time, but you can speed the process up by picking up eggs and dropping them into the incubator (just to the left of where your eggs will appear in Albia). **Remember not to use all your eggs at once – it usually takes a few tries before you can successfully bring a young Norn up to breeding age.**

INTERACTING WITH YOUR NORN:

You interact with your creatures using the mouse and keyboard. You can pick up most objects in the world by clicking the right mouse button. Clicking again will drop an object. You can reward and punish your Norn's behaviour by tickling or slapping. Clicking the left mouse button on your Norn's head will reward it for good behaviour by a tickle. Clicking the left button over your Norns bottom will slap to punish the Creature for bad behaviour. *It is important not to confuse a young Norn with punishment for good behaviour or vice versa.*

At any point you can place Albia in 'suspended animation' by either pressing the pause button  or by exiting *Creatures*. If the game is paused time will stand still until the play button  is pressed. When *Creatures* is exited all activity in Albia is frozen. Next time *Creatures* is run it will resume from the exact point where you left off.

To fully utilise the features available in *Creatures* it is well worth watching the 'First ten minutes' video on the CD.

INTERNET CONNECTION

If you have either a direct Internet connection via a local area network, or you use an Internet service provider (such as CompuServe, MSN or AOL) then *Creatures* gives you access to new objects, *Creatures* products, and help via the CyberLife World Wide Web. Pressing the Web button will take you directly into the site. (Windows '95 version only)

<http://www.cyberlife.co.uk>

SENDING A NORN TO A FRIEND

As well as living inside your computer, *Creatures* may be stored or sent to friends. Selecting the 'Export' option from the file menu allows the currently selected Norn to be saved as a file. This file may then be copied to floppy disk or emailed to others. Similarly a Norn may be introduced into Albia using the 'Import' option.

TECHNICAL ASSISTANCE

In the case of faulty disks, you should return the disks ONLY, not the packaging. Return the disks with a covering letter containing details of the fault, your name and address to: GT Interactive Software (Europe) Ltd., Willow Grange, Church Road, Watford, Herts WD1 3OA, United Kingdom.

We will attempt to replace the disks within 28 days of receipt.

If you encounter technical problems with the disks you should write to the above address or call the Technical Helpline which operates between the hours of 9am and 6pm (Central European Time), Monday - Friday, please ensure that you are sitting in front of your computer or have full details of your computer configuration and the problem you are encountering with you when you call. English speaking customers call 01923 209145.

Please Note: An updated Games Manual can be found under the Help/Help Topics menu on the toolbar.
In Australia: Call the Games Hotline 1900 957 665.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran, jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Bienvenue dans le monde de *Creatures*. Pour faire fructifier au maximum les œufs qui vous sont fournis, nous vous conseillons de regarder "les 10 premières minutes" (voir "Installation", ci-après) et de lire le guide "Pour commencer".

DE QUOI S'AGIT-IL ?

Votre objectif, en tant que surveillant de *Creatures*, est simple: vous devez élever des Norns et ce sur plusieurs générations. Vous serez confronté à de nombreuses expériences en chemin. Les Norns ne sont pas les seules créatures d'Albia. Faites attention aux Grendels, des créatures moins intelligentes qui ont une fâcheuse tendance à voler la nourriture des Norns. Ils sont aussi porteurs de nombreuses maladies qui peuvent être fatales à un Norn s'il ne reçoit pas les soins médicaux nécessaires. N'oubliez pas que certaines plantes d'Albia peuvent avoir des vertus médicinales.

Creatures est la première forme de vie artificielle disponible sur PC et Apple Macintosh. Ce CD renferme tout un monde virtuel que vous pourrez peupler d'êtres, en élevant des formes de vie artificielle (des Norns). Au bout d'un moment vous serez capable d'éduquer vos Norns à chaque étape de leur vie tout en explorant leur monde. Affrontez toutes les difficultés de la vie et vous pourrez bientôt élever vos Norns, créant ainsi une vie totalement nouvelle au potentiel intellectuel indéniable.

CONTENU

Vous trouverez le monde dans lequel vos *Creatures* vivront dans le CD-ROM, ainsi que votre première génération de Norns. Chacun d'entre eux est unique, avec sa propre personnalité et ses caractéristiques. Vous trouverez un manuel de jeu mis à jour dans le menu "Aide" sous la fonction "Rubriques d'aide".

INSTALLATION - VERSION WINDOWS '95 ET NT

1. Allumez votre ordinateur et lancez Windows '95/NT
2. Insérez votre CD *Creatures* dans le lecteur CD-ROM. Si la fonction exécution automatique est activée, le menu d'installation apparaîtra. Cliquez sur le bouton Install et suivez les instructions à l'écran. Si la fonction Exécution automatique est désactivée, continuez:
3. Sélectionnez l'icône Poste de travail
4. Cliquez deux fois sur l'icône de votre lecteur CD-ROM (en général D)
5. Cliquez deux fois sur le fichier Exécution automatique situé dans le répertoire racine. Suivez les instructions d'installation à l'écran.

INSTALLATION - VERSION WINDOWS 3.1

1. Allumez votre ordinateur et lancez Windows 3.1
2. Insérez votre CD *Creatures* dans le lecteur CD-ROM.
3. Ouvrez la fenêtre "Groupe Principal" et cliquez deux fois sur l'icône Gestionnaire de fichiers
4. Sélectionnez votre lecteur CD-ROM (en général D)
5. Cliquez deux fois sur l'icône setup.exe et suivez les instructions à l'écran.

INSTALLATION - VERSION MACINTOSH

Pour installer *Creatures* sur votre ordinateur, suivez les instructions ci-dessous:

Assurez-vous que vous disposez du matériel Macintosh nécessaire. Vous avez besoin d'un PowerMac, avec 16 Mo de RAM et MacOS 7.5 ou supérieur. Vous aurez également besoin de 40 Mo d'espace libre sur votre disque dur.

1. Insérez le CD dans le lecteur CD-ROM. Une fenêtre contenant une icône Install devrait apparaître. Si rien ne se produit, cliquez deux fois sur l'icône du CD "*Creatures*", puis sur l'icône Install.
2. Cliquez sur le bouton "Install" pour commencer à installer *Creatures* sur votre disque dur (vous aurez besoin pour cela de 40 Mo d'espace libre). Pour installer le jeu, faites glisser l'icône de *Creatures* sur l'icône du disque dur dans laquelle vous voulez installer le programme. Vous n'aurez alors qu'à suivre les instructions du programme d'installation.
3. Suivez les instructions à l'écran. Il est possible que vous deviez redémarrer votre ordinateur pour terminer l'installation de *Creatures*. Si tel est le cas, enlevez le CD du lecteur et réinsérez-le quand MacOS aura fini sa réinitialisation.
4. Le programme d'installation laissera une *icône alias* sur votre bureau appelée "*Intro*". Cliquer sur cette icône vous permettra de lancer *Creatures*, de visionner une courte séquence d'introduction, ou de **voir un vidéo didacticiel** qui vous donnera toutes sortes de conseils pour les 10 premières minutes de *Creatures*.


A l'avenir, vous pourrez lancer *Creatures* soit en cliquant sur "*Launcher*" qui se trouve dans le *Dossier Creatures* soit en double-cliquant sur l'*icône alias* mentionnée ci-après. Pour réinitialiser le monde, et ce à tout moment, utilisez le "kit d'urgence". Celui-ci se trouve dans le programme d'installation sous l'appellation *other installations*.

CONTRÔLES

L'affichage de *Creatures* comprend une barre des statuts en bas de la fenêtre, une barre d'outils en haut (qui vous donne un accès rapide à de nombreuses options menu) et une fenêtre donnant sur Albia, le monde dans lequel vos Norns vivront. Quand vous déplacez le curseur de la souris dans Albia, il prend la forme d'une main. Vous pouvez activer de nombreux objets en cliquant dessus avec le *bouton gauche de la souris*. Vous pouvez aussi ramasser et reposer de petits objets en utilisant le *bouton droit de la souris*.



Remarque: pour la version Apple Macintosh, toutes les références au "bouton gauche de la souris" correspondent au bouton de la souris et toutes les références au bouton droit de la souris correspondent à la touche <CTRL> + le bouton de la souris.

POUR FAIRE ÉCLORE VOTRE PREMIER NORN

Sélectionnez Incubateur  dans la barre d'outils. Dans l'incubateur, vous trouverez six œufs. Vous découvrirez le sexe de vos Norns en déplaçant le curseur sur chacun des œufs. Quand vous aurez décidé quel œuf vous voulez faire éclore, double-cliquez dessus. Les œufs écloreont tout seuls quand le temps sera venu, mais vous pouvez accélérer le processus en ramassant les œufs et en les déposant dans la couveuse (juste à gauche de l'endroit où vos œufs apparaîtront à Albia). **N'utilisez pas tous vos œufs d'un seul coup: il faut en général plusieurs tentatives avant de réussir à élever un jeune Norn jusqu'à ce qu'il soit en âge de se reproduire.**

COMMENT INTERAGIR AVEC VOTRE NORN:

Vous pouvez interagir avec vos créatures grâce à la souris et au clavier. Vous pouvez ramasser la plupart des objets qui se trouvent dans leur monde en cliquant avec le bouton droit de la souris. Cliquez une seconde fois pour faire tomber un objet. Vous pouvez récompenser et punir votre Norn pour s'être comporté de telle ou telle manière en le chatouillant ou en lui donnant une petite tape. Pour le récompenser, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la tête. Pour le punir, cliquez avec le bouton gauche sur son derrière. *Il est important de ne pas perturber un jeune Norn en le punissant alors qu'il s'est bien comporté et vice versa.*

Vous pouvez placer Albia en "animation suspendue" à n'importe quel moment du jeu en appuyant sur le bouton pause  ou en sortant de *Creatures*. Si le jeu est en pause, le temps sera suspendu jusqu'à ce que vous appuyiez sur le bouton jouer . Quand vous quittez *Creatures*, toute activité cesse à Albia. Quand vous relancez le jeu, la vie reprend exactement au point où vous l'aviez laissée.

Pour utiliser au maximum les caractéristiques que *Creatures* met à votre disposition, n'hésitez pas à regarder la vidéo des "10 premières minutes" qui se trouve sur le CD.

CONNEXION INTERNET

Si vous êtes directement connecté à l'Internet par le biais d'un réseau local, ou si vous utilisez un service en ligne (tels que CompuServe, MSN ou AOL), *Creatures* vous donne accès à de nouveaux objets, des produits *Creatures*, et un service d'assistance par le biais du site web cybervie. En activant le bouton du Web, vous accéderez directement au site (version Windows '95 seulement)

<http://www.cyberlife.co.uk>

COMMENT ENVOYER UN NORN À UN AMI

Tout comme elles vivent dans votre ordinateur, les *Creatures* peuvent être stockées ou envoyées à des amis. L'option "Export" (exporter) dans le menu fichier vous permet de sauvegarder le Norn sélectionné sous forme de fichier. Ce fichier peut ensuite être copié sur une disquette ou envoyé par courrier électronique. De la même manière, vous pouvez faire entrer un Norn dans Albia grâce à l'option "Import" (importer).

ASSISTANCE TECHNIQUE

SERVICES CLIENTS:

Cher(e) Client(e),

Nous vous remercions d'avoir choisi l'un de nos produits.

Ce produit a été testé sur la plupart des micro-ordinateurs existant actuellement en France.

Si toutefois vous rencontrez des difficultés dans l'installation de ce jeu ou tout autre problème technique, vous pouvez nous **appeler au 08 36 68 14 11*** (heures de bureaux, 5j/7), ou bien même vous connecter sur le Minitel **3615 GT Interactive*** ou sur le site Web, <http://www.gtinteractive.com>.

Avant de nous appeler, penser à consulter le manuel utilisateur qui apportera peut-être la réponse à votre question en quelques secondes. Vérifiez la configuration de votre ordinateur et notez les éventuels messages d'erreur apparus sur votre écran.

Vous désirez une aide pour avancer dans le jeu, connaître les astuces, les codes et les solutions, et aussi des infos sur les nouveautés de GT Interactive ? Vous voulez découvrir les jeux et concours ? Découvrez-les immédiatement (24h/24 et 7j/7) sur le 08 36 68 14 11 , sur le Minitel ou le site Web.

08 36 68 14 11*

3615 GT Interactive*

<http://www.gtinteractive.com>.

*(tarif en vigueur au 01/01/97, pour la France métropolitaine : 2,23 F/mn)

Remarque: vous trouverez un manuel de jeu mis à jour dans le menu "Aide" de la barre d'outils, sous "Rubriques d'aide".

CREATURES – INSTALLATIONSKARTE – SCHNELLSTART-ANLEITUNG – DEUTSCH

Willkommen bei *Creatures*. Um das Beste aus den mitgelieferten Eiern zu machen, raten wir Ihnen, zunächst das Video "Anleitung" anzusehen (s. "Installation" nachfolgend) und das Handbuch durchzulesen.

WORUM GEHT ES EIGENTLICH?

Ihr Ziel als Aufseher in *Creatures* ist einfach: Züchten Sie möglichst viele aufeinanderfolgende Generationen von Norns. Auf dem Weg dorthin werden Sie viele neue Erfahrungen machen. Die Norns sind nicht die einzigen Wesen in Albia. Seien Sie auf der Hut vor Grendels; weniger intelligente Lebewesen mit einer Vorliebe dafür, den Norns die Nahrung zu stehlen. Außerdem tragen sie viele Krankheiten mit sich, die - bei unzureichender medizinischer Versorgung - tödlich für Ihren Norn sein können. Denken Sie also auch daran, daß manche Pflanzen in Albia Heilkräfte besitzen.

Creatures ist die erste künstliche Lebensform für den PC und Apple Macintosh. In dieser Spielpackung befindet sich eine komplette virtuelle Welt, die Sie mit lebenden und sich fortpflanzenden künstlichen Lebensformen (Norns) besiedeln können. Im Laufe des Spiels werden Sie Ihre Norns hegen und pflegen können, sie durch sämtliche Lebensabschnitte begleiten und gleichzeitig ihren Lebensraum erforschen.

Indem Sie alle Hürden des Norn-Lebens meistern, werden Sie schon bald eigene Norns - und dabei vollkommen neues, potentiell noch intelligenteres Leben - züchten können.

WAS DIESEM SPIEL BEILIEGT

Anbei finden Sie eine CD-ROM mit der Welt, in der ihre *Creatures* leben werden, sowie Ihrer ersten Generation von Norns. Jeder Norn ist einzigartig, mit eigenen Charakterzügen und einmaliger Persönlichkeit. Ein aktualisiertes Spiel-Handbuch befindet sich im Hilfe-Menü unter der Hilfe-Themen-Auswahl.

INSTALLATION - WINDOWS 95 UND NT

1. Starten Sie Ihren Computer mit Windows 95/NT.
2. Legen Sie die *Creatures* CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk. Wenn Sie die automatische Benachrichtigung beim Wechsel aktiviert haben, wird das Installationsmenü erscheinen. Klicken Sie auf "Installieren", und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn die automatische Benachrichtigung beim Wechsel deaktiviert ist, verfahren Sie wie folgt:
3. Öffnen Sie das Arbeitsplatz-Symbol.
4. Doppelklicken Sie auf das Symbol Ihres CD-ROM-Laufwerks (für gewöhnlich D). Stellen Sie sicher, daß sich die *Creatures*-CD-ROM im Laufwerk befindet. Das Installationsmenü könnte zum jetzigen Zeitpunkt schon erscheinen, wenn nicht, fahren Sie fort wie folgt:
5. Doppelklicken Sie auf die Anwendung AutoRun, die sich im Wurzelverzeichnis befindet. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

INSTALLATION - WINDOWS 3.1

1. Starten Sie Ihren Computer mit Windows 3.1.
2. Legen Sie die *Creatures*-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.
3. Öffnen Sie die Hauptgruppe auf Ihrem Windows-Desktop und doppelklicken Sie auf das Dateimanager-Icon.
4. Wählen Sie Ihr CD-ROM-Laufwerk (für gewöhnlich D).
5. Doppelklicken Sie auf setup.exe und folgen dann den Anweisungen auf dem Bildschirm.

INSTALLATION MACINTOSH VERSION

Um *Creatures* auf Ihrem Computer zu installieren, folgen Sie bitte den nachfolgenden Instruktionen:

Stellen Sie sicher, daß Sie einen geeigneten Macintosh besitzen. Sie benötigen einen Power Mac mit 16MB RAM sowie MacOS 7.5 oder höher. Außerdem benötigen Sie etwa 40MB freien Festplattenspeicher.

1. Legen Sie die mitgelieferte CD in Ihr CD-ROM Laufwerk. Ein Fenster mit einem Install-Icon sollte erscheinen. Erscheint dieses nicht, doppelklicken Sie bitte auf das "Creatures" CD Icon und dann auf das Install Icon.
2. Klicken Sie auf das "Install" Feld, wenn Sie *Creatures* auf Ihrer Festplatte installieren möchten (40MB freier Festplatte nspeicher werden benötigt). Das Installationsprogramm funktioniert nach dem "Drag and Drop" Prinzip. Um die Installation zu beginnen, "ziehen" Sie das *Creatures* Icon auf das Icon der Festplatte, auf der Sie das Programm installieren möchten. Das Installationsprogramm wird Sie dann weiter anweisen.
3. Folgen Sie den Installations-Anweisungen auf dem Bildschirm. Vermutlich werden Sie Ihren Computer neu starten müssen, um die Installation von *Creatures* zu vervollständigen. Sollte dies der Fall sein, entfernen Sie die *Creatures* CD aus dem Laufwerk und legen sie nach dem MacOS-Neustart wieder ein.
4. Das Installationsprogramm wird nun das Icon "Intro" auf Ihrem Desktop hinterlassen haben. Mit einem Doppelklick auf dieses Icon können Sie nun *Creatures* starten, eine kleine Einführungssequenz anschauen oder das **Tutorial Video "Anleitung"** laufen lassen, das Ihnen **Tips und Tricks** für die ersten 10 Minuten in *Creatures* gibt.

Sie können nun *Creatures* entweder durch einen Klick auf "Launcher" aus dem *Creatures* Ordner oder einen Doppelklick auf das "Intro" Icon starten.


Sollten Sie einmal die Welt aus irgendeinem Grund neu installieren müssen, benutzen Sie dazu das "Repair Kit". Dies finden Sie im Installations-Fenster unter der Überschrift *Andere Installationen anzeigen*.

STEUERUNG

Das *Creatures*-Display besteht aus einer Status-Leiste am unteren Rand des Fensters, einer Werkzeug-Leiste am oberen Rand (diese gewährt schnellen Zugriff auf viele Menü-Optionen) sowie einen Fenster-Ausschnitt auf Albia, die Welt, in der Ihre Norns leben. Wenn Sie Ihren Maus-Zeiger in Albia hineinbewegen, verwandelt er sich in eine Hand. Viele Objekte können Sie selbst bedienen, indem Sie sie mit dem linken Maus-Knopf anklicken. Kleinere Gegenstände können Sie mit dem rechten Maus-Knopf aufheben und *wieder fallenlassen*.

Achtung: Für die Apple Macintosh Version gilt: Objekte lassen sich durch Druck auf den Maus-Knopf bedienen, das Aufheben und Fallenlassen kleiner Gegenstände erreichen Sie durch die Tastenkombination <STRG> Maus-Knopf.

BRÜTEN SIE IHREN ERSTEN NORN AUS:



Wählen Sie das Nest-Icon  aus der Werkzeugleiste. Im Nest werden Sie sechs Eier finden. Wenn Sie mit dem Mauszeiger über die Eier fahren, zeigt er Ihnen, welches Ei einen weiblichen oder männlichen Norn enthält. Sobald Sie sich entschieden haben, welches Ei Sie ausbrüten möchten, doppelklicken Sie auf das Ei. Es erscheint daraufhin in Ihrer Welt. Wie in freier Wildbahn, so werden auch hier Eier irgendwann von alleine ausgebrütet. Um diesen Prozeß aber zu beschleunigen, können Sie es kurz in den Brutkasten legen und warten, bis Ihr Norn ausschlüpft (der Brutkasten befindet sich gleich links neben dem Platz, in dem das Ei in Albia auftaucht). **Achten Sie darauf, nicht alle Eier auf einmal auszubrüten - erfahrungsgemäß braucht es einige Versuche, bevor Sie einen jungen Norn erfolgreich bis zur Geschlechtsreife aufziehen können.**

INTERAKTION MIT IHREM NORN:

Sie interagieren mit Ihren *Creatures* über die Maus und die Tastatur. Sie können die Norns für ihr Verhalten belohnen oder auch bestrafen: Wenn Sie die (linke) Maustaste drücken, während sich der Cursor über der oberen Körperhälfte eines Norns befindet, können Sie ihn ein wenig kraulen. Wenn Sie die (linke) Maustaste aber über seiner unteren Partie drücken, bekommt er einen Klaps auf den Po. Mit dem Kraulen belohnen Sie ihn, der Klaps ist eine Strafe.

Außerdem können die meisten Objekte mit Druck auf die rechte Maustaste (bzw. mit der Tastenkombination <STRG> Maus-Knopf beim Mac) aufgehoben und wieder abgelegt werden.

Es ist wichtig, einen jungen Norn nicht zu verwirren, indem man ihn für gutes Benehmen bestraft oder umgekehrt.

Sie können den Zeitlauf in Albia jederzeit stoppen, indem Sie entweder den Pause-Knopf  drücken, oder *Creatures* verlassen. Ist das Spiel pausiert, steht die Zeit solange still, bis der Play-Knopf  gedrückt wird. Verlassen Sie *Creatures*, wird jede Aktivität in Albia angehalten. Wenn Sie das Spiel das nächste Mal starten, wird es exakt an dem Punkt fortgesetzt, an dem Sie es verlassen hatten.

Um alle Möglichkeiten in *Creatures* voll ausnutzen zu können, lohnt es sich unbedingt, das Video "Anleitung" auf der CD anzuschauen.

INTERNET-VERBINDUNG

Wenn Sie eine Internet-Verbindung über LAN-Netzwerk oder einen Internet-Service-Anbieter (wie CompuServe, MSN oder AOL) haben, dann ermöglicht *Creatures* Ihnen Zugriff auf neue Objekte, *Creatures*-Produkte und Hilfe über das CyberLife-World Wide Web. Bei der Windows 95-Version bringt ein Klick auf die Web-Taste Sie direkt auf die Webpage. <http://www.cyberlife.co.uk>

WIE SIE EINEN NORN AN EINEN FREUND VERSENDEN

Genauso wie sie in Ihrem Computer / Macintosh leben können, können die Norns auch gespeichert oder an Freunde verschickt werden. Unter der Option "Aktuelles Wesen exportieren" können Sie den gerade gewählten Norn als Datei speichern. Diese Datei kann dann auf eine Diskette kopiert werden oder per E-Mail an jemand anders verschickt werden. Genauso können Sie einen fremden Norn mittels der "Wesen importieren"-Option in Ihre Welt holen.

TECHNISCHE HILFE UND KUNDENSERVICE

Sie haben technische Probleme beim Installieren der Software oder stecken mitten im Spiel fest und wissen nicht weiter? Kein Problem - unsere Hotline-Mitarbeiter helfen Ihnen gerne weiter. Tips und Tricks sowie alle weiteren Informationen zu unseren Produkten erhalten Sie ebenfalls zu den angegebenen Zeiten unter folgender Telefonnummer:

Montags bis freitags zwischen 15.00 und 18.00 Uhr, Tel. 040 / 278 55 306

Sie können uns auch gerne schreiben: GT Interactive Software, (Germany) GmbH, Kundenservice
Lachnerstraße 2, D - 22083 Hamburg

Sollten Sie feststellen, daß Ihre CD fehlerhaft ist, schicken Sie diese bitte OHNE die Spielverpackung unter Angabe Ihrer Adresse und einer Fehlerbeschreibung an unsere o.g. Adresse. Wir werden die CD schnellstmöglich ersetzen. Bitte beachten Sie: Ein aktualisiertes Spiel-Handbuch befindet sich im Hilfe-Menü unter der Hilfe-Themen-Auswahl.