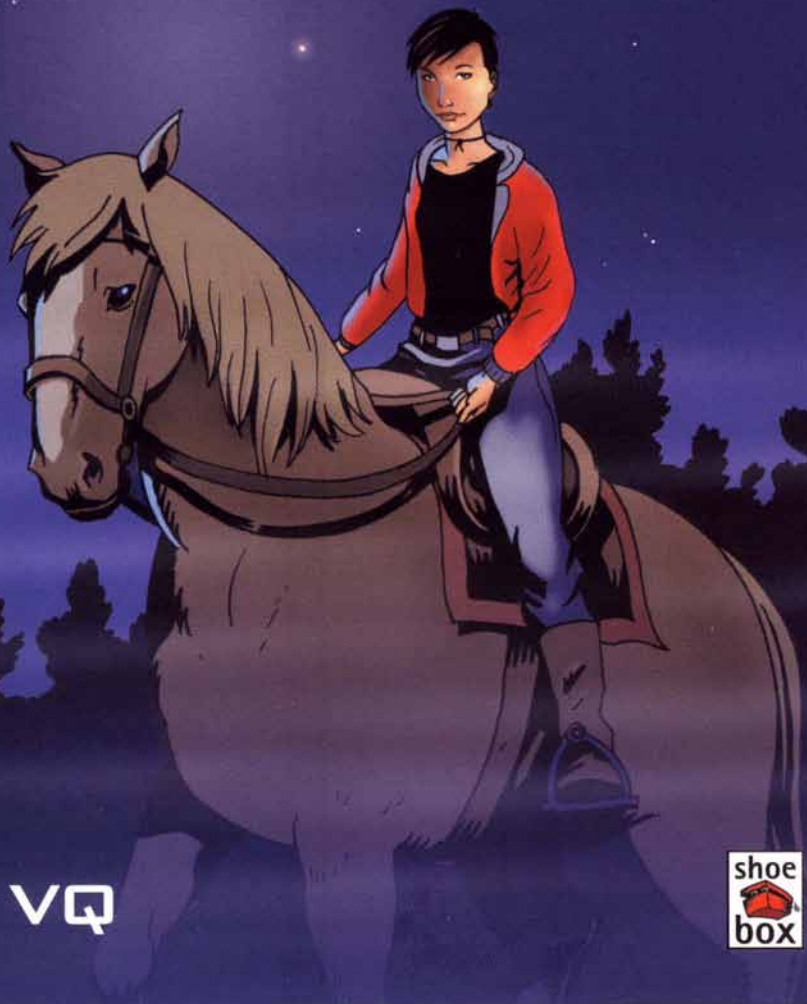


NIKKI

DAS ERSTE ABENTEUER
SPIELANLEITUNG



VQ

shoe

box



1) Installation und Spielstart für PC

- Lege die CD in das CD-ROM-Laufwerk von deinem PC.
- Normalerweise startet die CD automatisch, dann geht es bei f. weiter.
- Wenn nicht, klicke bitte doppelt auf das Symbol 'Arbeitsplatz'.
- Klicke doppelt auf das Symbol CD-ROM-Laufwerk.
- Klicke doppelt auf autorun.exe.
- Das Installationsprogramm schlägt einen Zielordner für das Spiel vor. Es wird empfohlen, diese Einstellung mit OK zu übernehmen.
- Das Spiel Nikki wird auf deinem Computer installiert.
- Nach der Installation startet das Spiel automatisch. (Wenn du das nächste Mal spielen willst, siehe Abschnitt 2, Spielstart).

Für PCs mit Windows 95 oder 98

- Lege die CD in das CD-ROM-Laufwerk von deinem Computer.
- Normalerweise wird das Spiel automatisch gestartet. Wenn nicht, bitte zum nächsten Schritt übergehen.
- Klicke auf Start.
- Klicke auf Programme.
- Klicke auf Nikki.
- Klicke auf das Nikki-Symbol.



Spielstart für Macintosh

- Lege die CD in das CD-ROM-Laufwerk von deinem Computer.
- Klicke doppelt auf das Nikki-Icon, um das Spiel zu starten.

2) Einleitung ansehen



Bevor du das Spiel zum ersten Mal spielst, solltest du dir die Einleitung

ansehen. Wenn du das nächste Mal spielst, kannst du die Einleitung mit einem Mausklick überspringen.

3) Auswahl aus dem Menü

Nach der Einleitung erscheint ein Menü mit den folgenden Punkten:

Neues Spiel – Klicke diesen Punkt an, um ein neues Spiel zu starten.

Spiel öffnen – Klicke diesen Punkt an, um ein gespeichertes Spiel zu laden.

Intro abspielen – Klicke diesen Punkt an, um die Einleitung noch einmal zu sehen.

Spiel beenden – Klicke diesen Punkt an, um das Spiel zu beenden.

Aktuelles Spiel – Wenn du das Spiel unterbrochen hast, klicke diesen Punkt an, um weiterzuspielen.

Lautstärke – Klicke und ziehe den Schieberegler, um die Lautstärke einzustellen.



4) Spielanleitung

Hier ist eine Kurzanleitung für das Spiel, damit du so schnell wie möglich loslegen kannst. Du kannst aber auch diese Anleitung überspringen und gleich beginnen. Wenn du im Spiel etwas nicht verstehst, sieh dich einfach um und probiere alles aus.



Was soll ich tun?

In „Nikki – Das erste Abenteuer“ übernimmst du die Rolle von Nikki. Deine Aufgabe ist es, eine Reihe von rätselhaften Ereignissen aufzuklären, die den Reiterhof Schattenhain bedrohen, bevor es zu spät ist. Dazu muss Nikki den Reiterhof und die Umgebung genauer kennen lernen, mit allen Leuten sprechen, denen sie begegnet, und die Augen nach Ungewöhnlichem aufhalten.

Wie bewege ich mich im Spiel?

In dem Spiel bewegt sich Nikki durch zwei verschiedene Umgebungsarten: virtuelle und starre Szenen.

Virtuelle Szenen



Bei einer virtuellen Szene kannst du das Bild mit dem Mauszeiger „anfassen“ und hin- und herschieben, damit Nikki sich umsehen kann. Solche Szenen erkennst du daran, dass ein Schieberegler am unteren

Bildschirm erscheint, mit dem du das Bild ebenfalls bewegen kannst. Mit den Strg- und Umschalt-Tasten lässt sich das Bild vergrößern und verkleinern.

Starre Szenen

Bei starren Szenen hast du die Möglichkeit, einzelne Details in Schattenhain sorgfältig zu untersuchen. Diese Szenen lassen sich nicht hin- und herschieben, weil Nikki an diesen Stellen verharren soll, um sie besonders gründlich nach Spuren abzusuchen.



Bei solchen Szenen siehst du deshalb keinen Schieberegler unten im Bild.

Steuerung



Um Nikki zu einer anderen Stelle des Reiterhofs zu bewegen, klicke einfach die gewünschte Stelle an. Wenn du an die Stelle zurückkehren willst, an der du gerade warst, klicke auf die Taste „Zurück“.

Interaktive Punkte



Interaktive Punkte im Spiel erkennst du daran, dass der Mauszeifer sich in eine Hand verwandelt, wenn du darüber fährst. Wenn du diese Punkte anklickst, passiert etwas!

Wie hebe ich ein Objekt auf?



Wenn du etwas siehst, was du aufheben willst, klicke es einfach an. Wenn

sich das Objekt aufheben lässt, wird es unten in der Szene abgelegt, neben deinem Handy und deinem Palm. Lässt sich das Objekt nicht aufheben, kann das bedeuten, dass du erst etwas anderes machen musst, bevor du es nehmen kannst. Es kann aber auch einfach bedeuten, dass das Objekt nicht aufgenommen werden kann.



Wie untersuche ich ein Objekt?

Wenn du ein Objekt aus der Nähe betrachten willst, klicke es einfach an. Das gilt auch für Objekte, die du bereits eingesammelt hast.

Wie kann ich ein Objekt benutzen, das ich aufgehoben habe?

Klicke auf das Objekt im schwarzen Kästchen, ziehe es bei gedrückter Maustaste in die Szene und lege es über dem Objekt, Menschen oder Tier ab, mit dem du es benutzen willst. Ein Beispiel: Um einem Pferd einen Apfel zu geben, ziehe den Apfel aus dem schwarzen Kästchen und lasse ihn über dem Pferd los. Das Pferd wird sich freuen!



Minispiele

Im Hauptspiel „Nikki – Das erste Abenteuer“ sind mehrere so genannte Minispiele enthalten. Diese kannst du spielen, um zusätzliche Punkte zu sammeln und Hinweise zu bekommen. Wir wollen dir nicht verraten, wo diese Minispiele sind - die sollst du selbst entdecken!

5) Tipps



Rede mit jedem, dem du begegnest. Du bekommst viele Hinweise einfach durch Gespräche mit den Menschen auf Schattenhain.



Spiele so viele Minispiele wie du kannst. Die findest du überall, wenn du ganz aufmerksam bist.



Wenn ein Objekt interaktiv ist, verwandelt sich der Mauszeiger in eine Hand, wenn du darüber fährst. Daran kannst du schnell erkennen, ob in einer Szene Spuren enthalten sind.

Auf dem Reiterhof Schattenhain ist ständig etwas los. Selbst wenn du einen

Ort schon einmal untersucht hast und glaubst, alles gesehen und verstanden zu haben, kann später im Spiel etwas anderes an der gleichen Stelle passieren.



Wenn du nicht weiterkommst, besuche alle Orte noch einmal. Vielleicht hast du etwas übersehen, oder es ist etwas passiert, während du woanders warst!

Annemieke Sloothaak, Teilnehmerin der EuroClassics 2001, ist Nikkis Freundin und Vorbild.



Zusätzliche Informationen, Tipps, Highscore-Listen und Links findest du unter:

www.nikki-online.de

und

www.nikki.nu



Technische Hotline

Der technische Hotline-Service ist von Montag bis Samstag von 11:00 bis 20:00 Uhr erreichbar.

Deutschland:

Technische Hotline: 0900 - 15 100 53 (1,25 Euro/Min. *)
Spielinhaltliche Hotline: 0900 - 15 100 54 (1,95 Euro/Min. *)

* = aus dem Festnetz der Deutschen Telekom (Die Preise anderer Telefonanbieter können variieren.)

Österreich:

Technische Hotline: 0900 - 400 708 (1,55 Euro/Min. *)
Spielinhaltliche Hotline: 0900 - 528 278 (2,16 Euro/Min. *)

* = aus dem Festnetz

Schweiz:

| | |
|---------------------------|----------------------------------|
| Technische Hotline: | 0900 - 900 935 (2,00 CHF/Min. *) |
| Spielinhaltliche Hotline: | 0900 - 900 936 (3,13 CHF/Min. *) |

* = aus dem Festnetz

Bevor Sie die Hotline anrufen:

Stellen Sie bitte sicher, dass zu der Grafikkarte und auch Soundkarte die jeweils aktuellen Treiber installiert sind. Wenn nicht die aktuellen Treiber installiert sind, kann es zu verschiedenen Fehlfunktionen kommen. Die aktuellen Treiber können wir Ihnen leider mit dieser Software nicht mitliefern. Sie können diese aber in der Regel kostenlos über den Hersteller der Komponente erhalten (zum Beispiel über das Internet). Alternativ gibt es auch verschiedene Magazine mit Heft-CD oder DVD, auf denen zu den gängigen Grafikkarten und Soundkarten die aktuellen Treiber zu finden sind.

Sollten Sie mit den Treibern Probleme haben, können Sie natürlich Unterstützung von unseren Support-MitarbeiterInnen erhalten. Am schnellsten und effektivsten können wir Ihnen helfen, wenn Sie vor dem eingeschalteten PC sitzen. Sofern Sie bei der Nutzung der Software oder bei der Installation eine Fehlermeldung erhalten haben sollten, notieren Sie diese Meldung mit dem genauen Wortlaut. Insofern der PC dabei nicht mehr reagieren sollte, schalten Sie diesen aus und wieder ein. Bevor Sie die kostenpflichtige Hotline nutzen, raten wir Ihnen auch auf den jeweiligen Internetseiten zu den Produkten oder auf unserer Unternehmens-Seite unter www.dtp-ag.com im Bereich Support eine Lösung Ihres Problems zu finden.

Wenn Sie direkt vom PC aus telefonieren können:

Gehen Sie nun über den Windows-Start-Knopf auf Ausführen. In dem neuen Fenster können Sie ein Programm direkt aufrufen, indem Sie den Namen des Programms eintragen. Tragen Sie bitte "dxdiag" (ohne Anführungszeichen) ein und klicken auf "OK", um das DirectX- Diagnoseprogramm zu öffnen. Lassen Sie dieses Programm bitte geöffnet. Bitte nennen Sie einfach den Produktnamen und schildern das Problem. Die Support-MitarbeiterInnen werden bei Bedarf auf diese Daten zurückgreifen, um Ihnen eine Problemlösung nennen zu können.

Wenn Sie nicht am PC sitzen können:

Diese Daten sollten Sie bereithalten, bevor Sie die Hotline anrufen:

- Windows Version (Betriebssystem)
- Prozessor Typ und Geschwindigkeit
- DirectX-Version
- Arbeitsspeicher (RAM)
- Grafikkarte (Hersteller und Modell) sowie Version bzw. Datum der Treiber
- Soundkarte (Hersteller und Modell) sowie Version bzw. Datum der Treiber

Sie können diese Informationen erhalten, indem Sie das oben beschriebene DirectX-Diagnoseprogramm öffnen. Die Windows-Version finden Sie auf dem Registerblatt System. Angaben zur Grafikkarte finden Sie auf dem Registerblatt Anzeige. Angaben zur Soundkarte können Sie wiederum auf dem Registerblatt Sound bzw. Sound 1 erhalten.

Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können!

Das Team

Konzept

Lars-Göran Fröjd, VQ International AB

Lektorat

Franke Sloothaak

Produktion

Involve Learning AB

Jenny Ekdahl, Ulrika Jangblad-Julin,
Magnus Kennedal, Tim Öhlund, Andreas
Rehnberg, Per Ekstig

Skript

Magnus Seter, Pia Svensson

Übersetzung

Terence French

Musik

Fredrik Häggglund

Grafische Gestaltung

Peter Bergting, Kjell Eriksson, Kristina
Olofsson, Charlotte Blixt

Lokalisation

toneworx GmbH

Mathias Geißler, Antje Roosch, Stephan
Grundt, Martin Schmidtke

Sprecher

Anna Marion Elskis
Carl Till Demtröder
Carla Katja Brügger
Frank Frank Schröder
Frederick Jan-Ivo Möller
Jan Hinze Gerhart
Julia Ursula Sieg
Katja Kaya-Marie Möller
Linda Mia Diekow
Marie Julia Fölster
Nikki Stephanie Kirchberger
Olaf Hinze Gerhart
Sandra Traudel Sperber
Sebastian Wolf Rahtjen
Sophie Jennifer Böttcher
Tim Nick Seidensticker
Vakten Till Demtröder

Gaststar

Annemieke Sloothaak Steffi Kindermann

Projektteam/Deutsche Version

Produktmanagement: Freya Looft

Produktion/Integration: Holger Timmermann

Gestaltung Verpackung/Handbuch: Stefan Sturm

Mastering

Per Ekstig

www.nikki-online.de

Nikki is a registered trademark of VQ International AB.

© VQ International AB

Vertrieb: dtp entertainment AG, Usedomstraße 19, D-22047 Hamburg.
www.dtp-ag.com

Pferd & Pony: Mein Pferdehof

für den GBA / GBA SP

- Baue dir deinen eigenen Pferdehof auf
- Züchte und pflege deine Pferde
- Sei bei spannenden Turnieren dabei
- Reite auf action-geladenen Geländestrecken



| COMPATIBLE ? | GAME BOY ADVANCE | GAME BOY COLOR | GAME BOY |
|--------------|------------------|----------------|----------|
| YES / OUI | ✓ | ✗ | ✗ |
| NO / NON | | | |

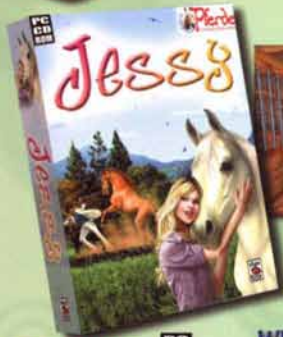
Schlüpfe in die Haut von

JESSY

Faszinierendes 3D-Pferdeabenteuer
mit der bekannten Comic-Figur JESSY

Freies Ausreiten in einer
kompletten 3D-Welt

Viele spannende Aufgaben
rund um die Pferde



www.pferdundpony-spiele.de

Bestellhotline: 01805 / 21 66 99*



PC
CD
ROM

